Investigación independiente

Método

En la programación, un método es una subrutina cuyo código es definido en una clase y puede pertenecer tanto

Subrutina

Una **subrutina** es una porción de código que forma parte de un programa más grande. Esa porción de código realiza una tarea específica, relativamente independiente del resto del código. La mayoría de los lenguajes de **programación** soportan la creación de **subrutinas** y métodos para llamarlas (invocarlas) y retornarlas.

Clase

En informática, una **clase** es una plantilla para la creación de objetos de datos según un modelo predefinido. Las **clases** se utilizan para representar entidades o conceptos, como los sustantivos en el lenguaje.